



	NOM	PRENOM
	CLASSE	

types de frappes

SE = SERVICE SM = SMASH L = LOB ou dégagé A = AMORTI RV = REVERS K = KILL FD = FAUTE DIRECTE
 CA = CONTRE AMORTI D = DRIVE

		Noms des joueurs	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	SCORE
		MATCH 1	1ère manche											
2ème manche														
3ème manche														
MATCH 2	1ère manche													
	2ème manche													
	3ème manche													
MATCH 3	1ère manche													
	2ème manche													
	3ème manche													
MATCH 4	1ère manche													
	2ème manche													
	3ème manche													

BILAN

	FD	D	SM	K	A	CA	RV	L	SE	COUPS VALIDES	TOTAL DES SCORES
POINTS MARQUES											
POINTS CONCEDES											

UN COUP EST VALIDE SI IL EST GAGNANT 8 FOIS OU PLUS SUR L'ENSEMBLE DES MATCHES